

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ, ΑΘΛΗΤΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΝΕΟΛΑΙΑΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΜΕΣΗΣ ΓΕΝΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

ΕΝΙΑΙΑ ΓΡΑΠΤΗ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ Β΄ ΤΕΤΡΑΜΗΝΟΥ 2021-22

Γ΄ ΤΑΞΗΣ ΛΥΚΕΙΟΥ

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: ΤΡΙΤΗ 17 ΜΑΙΟΥ 2022

ΕΞΕΤΑΖΟΜΕΝΟ ΜΑΘΗΜΑ: ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ – Α΄ ΣΕΙΡΑ

ΚΩΔΙΚΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ: Γ070

ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΓΡΑΠΤΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ: 90 ΛΕΠΤΑ

ΤΟ ΕΞΕΤΑΣΤΙΚΟ ΔΟΚΙΜΙΟ ΑΠΟΤΕΛΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΠΕΝΤΕ (5) ΣΕΛΙΔΕΣ

Οδηγίες:

- Να απαντήσετε σε όλες τις ερωτήσεις.
- Το εξεταστικό δοκίμιο αποτελείται από 3 μέρη.
 - Μέρος Α (Ενότητες Γ4.3, Γ4.4): 60 μονάδες
 - Μέρος Β (Ενότητες Γ 5.4): 25 μονάδες
 - Μέρος Γ (Ενότητες Γ5.5): 15 μονάδες
- Στην αρχή του κάθε μέρους δίνονται οδηγίες για το που θα αποθηκεύονται οι απαντήσεις.
- Για την αποθήκευση των αρχείων με τις απαντήσεις δεν δίνονται επιπρόσθετες μονάδες.
- Αλλαγή των κωδικών που δίνονται = ΜΗΔΕΝΙΣΜΟΣ του μέρους που χρησιμοποιεί τους κωδικούς.
- Κατοχή κινητού τηλεφώνου = Δολίευση.

ΜΕΡΟΣ Α (60 μονάδες)

Τα αρχεία που θα χρειαστείτε βρίσκονται στον φάκελο **Files**. Να αποθηκεύσετε τις απαντήσεις σας στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 1. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας ήχου **Audacity**, να ανοίξετε το έργο (project) **askisiA1.aup** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να αποθηκεύσετε (Save as) το έργο με όνομα **askisiA1sol.aup** στον φάκελο **Answers**.
- (β) Να διαγράψετε (delete) τα πρώτα 10 δευτερόλεπτα από το κομμάτι που βρίσκεται στο 1^ο κανάλι (track). (Μον. 3)
- (γ) Να μετακινήσετε χρονικά τον ήχο που βρίσκεται στο 2^ο κανάλι (track), ώστε να ξεκινά τη χρονική στιγμή που τελειώνει το κομμάτι στο 1^ο κανάλι (track). (Μον. 3)
- (δ) Να εξάγετε (export) τον ήχο σε αρχείο mp3 με όνομα **askisiA1sol.mp3** στον φάκελο **Answers** (κατά τη διάρκεια της εξαγωγής να κρατήσετε τις υπάρχουσες ρυθμίσεις). (Μον. 4)

Τέλος να αποθηκεύσετε (Save) τις αλλαγές **στο έργο**.

Ερώτηση 2. Να ανοίξετε το λογισμικό επεξεργασίας ήχου **Audacity** και να εισαγάγετε (import) το αρχείο **askisiA2.mp3** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να εισάγετε ένα νέο στερεοφωνικό κανάλι (stereo track). (Μον. 5)
- (β) Να επιλέξετε το 1^ο λεπτό και να το μεταφέρετε (cut & paste) στην αρχή του νέου καναλιού. (Μον. 5)
- (γ) Να μετακινήσετε χρονικά τον ήχο από το 1^ο κανάλι ώστε να αρχίζει από τη χρονική στιγμή που τελειώνει ο ήχος στο 2ο κανάλι. (Μον. 4)
- (δ) Να εφαρμόσετε σίγαση (silence) στα τελευταία 10 δευτερόλεπτα του ήχου που βρίσκεται στο 1^ο κανάλι. (Μον. 4)

Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiA2sol.aup** στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 3. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας εικόνας **GIMP** να ανοίξετε το έργο **askisiA3.xcf** και την εικόνα **askisiA3b.jpg** που βρίσκονται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να επιλέξετε την μπάλα που υπάρχει στην εικόνα **askisiA3b.jpg** και να την αντιγράψετε (copy). Να επικολλήσετε σε νέο layer (paste as new layer) την μπάλα μέσα στο έργο **askisiA3.xcf**. (Μον. 4)
- (β) Να σμικρύνετε την μπάλα (περίπου στο μέγεθος που έχει η μπλε μπάλα) και να την τοποθετήσετε περίπου στο κέντρο της άμμου. (Μον. 4)
- (γ) Να επιλέξετε το layer με το όνομα **ball**. Να αλλάξετε το χρώμα της μπάλας, από **μπλε** σε **πράσινο**. (Μον. 4)
- (δ) Να προσθέσετε το κείμενο **SUMMER** στο κέντρο της εικόνας, να αλλάξετε το μέγεθος των γραμμάτων σε 50 και το χρώμα σε κόκκινο. (Μον. 4)

Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiB3sol.xcf** στον φάκελο **Answers** (Ο φάκελος Answers βρίσκεται στη διαδρομή Google Drive → My Drive).

Ερώτηση 4. Χρησιμοποιώντας το λογισμικό επεξεργασίας εικόνας **GIMP** να ανοίξετε την εικόνα **askisiA4.jpg** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**.

- (α) Να δημιουργήσετε ένα **αντίγραφο (duplicate)** του στρώματος (layer) **askisiA4.jpg**.
(Μον. 3)
 - (β) Να εφαρμόσετε **διαφάνεια (transparency)** στο **layer askisiA4.jpg copy**.
(Μον. 3)
 - (γ) Να μετατρέψετε σε ασπρόμαυρο το **layer askisiA4.jpg copy**.
(Μον. 3)
 - (δ) Στο **layer askisiA4.jpg copy** να επιλέξετε το τετράγωνο που αντιστοιχεί στο κίτρινο τετράγωνο της αρχικής εικόνας και να το διαγράψετε (delete).
(Μον. 3)
 - (ε) Να εξάγετε (export) στον φάκελο **Answers** την εικόνα με όνομα **askisiA4sol.jpg** (κατά τη διάρκεια της εξαγωγής να κρατήσετε τις υπάρχουσες ρυθμίσεις).
(Μον. 4)
- Τέλος να αποθηκεύσετε **το έργο** με όνομα **askisiA4sol.xcf** στον φάκελο **Answers** (Ο φάκελος Answers βρίσκεται στη διαδρομή Google Drive → My Drive).

ΤΕΛΟΣ Α ΜΕΡΟΥΣ

ΜΕΡΟΣ Β (25 μονάδες)

Για το μέρος αυτό να χρησιμοποιήσετε τον φυλλομετρητή ιστού Google Chrome. Βεβαιωθείτε ότι με την εκκίνηση του Google Chrome είστε ήδη συνδεδεμένοι με συγκεκριμένο προφίλ (λογαριασμό Gmail). Τα αρχεία που θα χρειαστείτε βρίσκονται στον φάκελο **Files**. Να αποθηκεύσετε τις απαντήσεις σας στον φάκελο **Answers**.

Ερώτηση 1. Να εκτελέσετε όλα τα παρακάτω:

- (α) Να δημιουργήσετε έναν χάρτη με **τίτλο** «Θεσσαλονίκη» και να δώσετε την **περιγραφή**: «Αξιοθέατα Θεσσαλονίκης». (Μον. 2)
- (β) Να δώσετε στο **επίπεδο** (layer) το όνομα «Μνημεία». (Μον. 2)
- (γ) Να προσθέσετε **σημεία ενδιαφέροντος** τα παρακάτω:
 - Λευκός Πύργος της Θεσσαλονίκης
 - Αψίδα του Γαλερίου (Arc of Galerius)
 - Ροτόντα (Rotunda) (Μον. 3)
- (δ) Να αλλάξετε το χρώμα των σημείων ενδιαφέροντος που εισαγάγατε στο ερώτημα (γ) από μπλε σε κόκκινο. (Μον. 2)
- (ε) Στο σημείο ενδιαφέροντος Ροτόντα να προσθέσετε την εικόνα **Ροτόντα.jpg** που βρίσκεται στον φάκελο **Files**. (Μον. 3)
- (στ) Να προσθέσετε στον χάρτη τις οδηγίες **πεζοπορίας** (add directions) μεταξύ του Λευκού Πύργου και της Αψίδας του Γαλερίου. (Μον. 3)
- (ζ) Να προσθέσετε νέο επίπεδο (add layer) με όνομα «Στάδια» και να εισαγάγετε (insert) σε αυτό τα σημεία ενδιαφέροντος από το αρχείο **Στάδια.xlsx** που βρίσκεται στον φάκελο Files. (Μον. 3)
- (η) Να αλλάξετε το όνομα του σημείου ενδιαφέροντος **Γήπεδο Τούμπας** σε «**Γήπεδο ΠΑΟΚ**» (Μον. 2)

Ερώτηση 2. Να εκτελέσετε όλα τα παρακάτω:

- (α) Να ενεργοποιήσετε την εφαρμογή **Google Earth** και να δημιουργήσετε **έναν φάκελο** με το όνομα «Ισπανία». Στη συνέχεια να προσθέσετε σημεία ενδιαφέροντος για τις πόλεις α) Μαδρίτη και β) Βαρκελώνη. Να δώσετε στα σημεία ενδιαφέροντος τα αντίστοιχα ονόματα που έχουν οι πόλεις. Να αποθηκεύσετε την εικόνα που δείχνει και τα δύο σημεία, με όνομα «**cities.jpg**» στον φάκελο **Answers** (Αν δεν φαίνονται στην οθόνη σας και τα δύο σημεία, να κάνετε zoom out). (Μον. 3)
- (β) Να αποθηκεύσετε τα στοιχεία του φακέλου «Ισπανία» (Save Place as) με όνομα **spain.kmz** στον φάκελο **Answers**. (Μον. 2)

ΤΕΛΟΣ Β ΜΕΡΟΥΣ

ΜΕΡΟΣ Γ (15 μονάδες)

Να γράψετε τις απαντήσεις σας στο **Φύλλο Απαντήσεων** που σας δόθηκε. Κάθε ερώτηση βαθμολογείται με 3 μονάδες.

Ερώτηση 1. Στον τομέα δραστηριοτήτων μιας ιστοσελίδας μπορούμε να δούμε το είδος του οργανισμού στον οποίο ανήκει ο ιστότοπος. Να αντιστοιχίσετε τις παρακάτω καταλήξεις που εμφανίζονται στην αριστερή στήλη με τις κατηγορίες ιστοτόπων που εμφανίζονται στη δεξιά στήλη (κάποιες κατηγορίες δεν θα αντιστοιχηθούν).

Κατάληξη	Κατηγορία ιστοτόπου
(α) .com	(1) Στρατιωτικός οργανισμός
(β) .org	(2) Ακαδημαϊκό ίδρυμα
(γ) .mil	(3) Κερδοσκοπικός οργανισμός-εταιρεία
	(4) Μη κερδοσκοπικός οργανισμός

Ερώτηση 2. Στη διεύθυνση <https://www.in.gr/index.html> να εντοπίσετε τα ακόλουθα:

- (α) Όνομα τομέα (Domain name): _____
- (β) Πρωτόκολλο (protocol): _____
- (γ) Εθνικός τομέας: _____

Ερώτηση 3. Τι εννοούμε με τον όρο URL;

- (α) Διεύθυνση ιστοσελίδας, η οποία είναι μοναδική
- (β) Τρόπος που τοποθετούμε αντικείμενα σε μια ιστοσελίδα
- (γ) Πρωτόκολλο ιστοσελίδας
- (δ) Λογισμικό περιήγησης στον παγκόσμιο ιστό

Ερώτηση 4. Σημειώστε «Ορθό» ή «Λάθος» στις παρακάτω δηλώσεις.

Δήλωση	Ορθό / Λάθος
(α) Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο (email) αποτελεί υπηρεσία του παγκόσμιου ιστού	
(β) Οι υπερσύνδεσμοι (Hyperlinks) αποτελούν δομικό στοιχείο μιας ιστοσελίδας	
(γ) Το πρόγραμμα Microsoft Edge είναι φυλλομετρητής ιστού (browser)	

Ερώτηση 5. Σε ποιον τομέα δραστηριοτήτων ανήκει η διεύθυνση:
[https://pliom.schools.ac.cy/;](https://pliom.schools.ac.cy/)

- (α) Στρατιωτικός οργανισμός.
- (β) Ακαδημαϊκό Ίδρυμα-πανεπιστήμιο
- (γ) Κερδοσκοπικός οργανισμός-εταιρεία
- (δ) Κυβερνητική υπηρεσία

ΤΕΛΟΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ